

MagiX Grafikpack for DL4

Für Kritik sowohl positive als auch negative und kleinere Updates:

Forumlink: <http://forum.demonlords.de/index.php?page=Thread&threadID=14588>

Viel Spaß!

Darkseed

15.05.2010 – Version 1.6.1:

- neuen „Premiumkatze“-Button hinzugefügt
- zahlreiche Pixelfehler ausgebessert
- Refresh vom Tempel (schärferes Bild)
- magier_a.png hatte einen Fehler beim Zauberschweif

02.05.2010 – Version 1.6:

- Viele neue Bilder (Fokus auf mythologischen Hintergrund)
- Fast alle Bilder durch schärfere Scans ersetzt
- „Pop out“ Effect bei vielen Kreaturen hinzugefügt
- Kreaturen unter Gruppenzauber haben nun ein großes Bild
- Gruppengebäude Button auf den Totenkopfrahmen geändert
- Rötliche Gebäude Button gegen normale ersetzt
- Alle Alternativbilder entfernt
- 65x65 Menü Buttons aktualisiert

03.03.2010 – Version 1.5:

- Nopic Bilder in allen Kategorien aktualisiert
- fillbar_blaue.jpg von lila zu blau geändert (funktioniert leider nicht da nur v. Webserver)
- 54x54 Icons: daemon, wappen geändert
- Komplette Aktualisierung des Grafikpacks auf jetzigen Stand von DL 4

24.03.08 – Version 1.03:

- Gebäude_klein: group buttons geändert

22.03.08 – Version 1.02:

- Buttons: drache.png hatte einen Pixelfehler
- Units_small: Größe auf 60x60px geändert

19.03.08 – Version 1.01:

- Units & Small units: drache.gif war anders zu drache_a.gif

18.03.08 – Version 1.00:

- Environment: lava_river mehr rot/orangen
- Units & Small Units (60x60 zu 75x75): alle geändert (+alternativer Kreuzritter)
- Gebäude Symbole: alle geändert
- Buttons 65x65: Drachenhof, Handel, Hexenküche, Schattenportal, Kaserne, Markt, Tempel, Friedhof, Verteidigung, Wappen geändert (+alternative Hexenküche)
- Gelöschte Dateien: Read Me.html, pnghack.htc